**Analizar UML, Historias de usuario**

**Trabajo elaborado por:**

* **David Estrada Restrepo**
* **Juan Esteban Mejía**

**¿Qué son los diagramas UML?**

* El UML está compuesto por diversos elementos gráficos que se combinan para conformar diagramas. Debido a que el UML es un lenguaje, cuenta con reglas para combinar tales elementos.
* La finalidad de los diagramas es presentar diversas perspectivas de un sistema, a las cuales se les conoce como modelo. Recordemos que un modelo es una representación simplificada de la realidad; el modelo UML describe lo que supuestamente hará un sistema, pero no dice cómo implementar dicho sistema

**¿Qué son los casos de uso y para qué sirven?**

* Los casos de uso pretenden ser herramientas simples para describir el comportamiento del software o de los sistemas. Un caso de uso contiene una descripción textual de todas las maneras que los actores previstos podrían trabajar con el software o el sistema.
* Un caso de uso es una descripción de las acciones de un sistema desde el punto de vista del usuario. Es una herramienta valiosa dado que es una técnica de aciertos y errores para obtener los requerimientos del sistema, justamente desde el punto de vista del usuario.
* Los diagramas de caso de uso modelan la funcionalidad del sistema usando actores y casos de uso. Los casos de uso son servicios o funciones provistas por el sistema para sus usuarios.

**¿Qué tipos de conexiones tiene los casos de uso?**

* Sistema

El rectángulo representa los límites del sistema que contiene los casos de uso. Los actores se ubican fuera de los límites del sistema.

* Casos de Uso

Se representan con óvalos. La etiqueta en el óvalo indica la función del sistema.

* Actores

Los actores son los usuarios de un sistema.

* conexión

**Buscar mínimo 3 ejemplos de diagramas de caso de uso.**





